

**THE**

**DRIVE**

**24H**

SIMRACING  
ENDURANCE

**VALÈNCIA**

4 / 5 JUL

## 1. ¿Qué es The Grind OWN València?

El primer evento de la historia de The Grind se celebra en la OWN de València. No hay mejor lugar, ni mejor manera para empezar esta aventura que desde el corazón de la mayor feria gaming y esports de España: la LAN de la OWN.

Y para esta cita, una carrera de resistencia de 24 horas y una sola misión: demostrar que el simracing puede ser espectáculo, comunidad y competición a partes iguales. Aquí no basta con ser el más rápido. The Grind rompe con la visión tradicional de las competiciones de resistencia porque en pista van a pasar cosas que nadie se espera.

## 2. ¿Cuándo empieza todo?

El evento se disputa los días 4 y 5 de julio en la LAN de OWN Valencia. Ahora que lo sabes, marca la fecha en el calendario, que no hay excusa para perderselo.

En redes sociales estaremos desde días antes trayéndote información y contenido sobre el evento, así que estate atento. La retransmisión oficial arrancará bien temprano el día de la carrera para que cuando lleguen las 12:30h y se inicie la clasificación, todos estemos ya pegados a la pantalla.

Y el plato gordo: a las 13:00h se apagan las luces y empieza todo. Veinticuatro horas después, el domingo 5 de julio a las 13:00h, se verá quién ha aguantado la dureza de The Grind... y se lleva la gloria.

## 3. ¿Cómo es el formato de competición?

Todo a una carrera, una carrera de todos contra todos. 24 equipos, 24 horas, un solo ganador. En el circuito de Watkins Glen, en su variante con chicane, con el Mercedes GT3 en setup abierto y bajo el reglamento estándar de iRacing. Así de simple, así de brutal.

8 de esos equipos estarán físicamente en la LAN de OWN Valencia, en la zona preparada por Playseat y MACH25 Gaming, mientras que un mínimo de 16 equipos competirán desde casa de forma online. Todos en la misma carrera, todos con las mismas opciones de ganar. Aunque no todos con las mismas armas.

Habrá un ganador global, que será el equipo vencedor de la carrera. Asimismo, se reconocerá a un ganador en la categoría presencial en caso de que no coincida con el ganador global.

## 4. Impactos de pista

The Grind es mucho más que una carrera de resistencia. Es por ello que tanto los equipos que participan presencialmente como los que lo hacen de forma online van a poder influir en el desarrollo competitivo de la prueba mediante los Impactos de Pista.

Los Impactos de Pista son un conjunto de ventajas y penalizaciones que los participantes obtienen durante la carrera y que tienen como finalidad dinamizar la competición y dar una dimensión mayor al desarrollo estratégico de la misma.

Los Impactos de Pista se pueden obtener de tres formas:

- A través de las Cartas de Poder, exclusivas para los equipos presenciales y asignadas antes del inicio de la carrera.
- A través de las Pruebas de Box, duelos entre los capitanes de los equipos presenciales que se celebran en momentos concretos a lo largo de la carrera.
- A través de los Desafíos Online, pruebas lanzadas simultáneamente a todos los equipos online durante la competición.

Algunas ya están ideadas y se irán anunciando en las semanas previas a través de nuestras redes sociales. Pero otras las vais a crear vosotros: únete a las encuestas y concursos en redes, propón tus ideas y puede que tu Impacto de Pista acabe en la carrera. Y sí, puede que nos guardemos alguna sorpresa más para presentarla en directo.

Una cosa sí tienes que tener clara: si no estás preparado para encajar el impacto, será mejor que te quedes en boxes.

## 5. ¿Cómo participar?

Participar en The Grind OVN València es muy sencillo: entra en TheGrind.es, rellena el formulario del evento y elige cómo quieres vivir la experiencia. Aprovecha y cuéntanos un poco sobre ti: quién eres, tu experiencia en el simracing y qué te ha traído hasta aquí. No importa tu nivel, The Grind es un espacio abierto a todos y todas.

En esta edición, cada equipo deberá contar con al menos una persona que retransmita la carrera en directo desde su canal o red social. El SimRacing merece más pantallas y más espectadores, y eso empieza por cada uno de vosotros.

Y la mejor noticia: nadie paga. Tanto la participación online como la entrada presencial a la LAN de OVN Valencia, el precio es de +65€, están cubiertas íntegramente por el patrocinador principal del evento.

El plazo de inscripción estará abierto del 1 al 15 de mayo de 2026, aunque dejaremos el formulario abierto por si alguien llega tarde. La organización irá anunciando participantes seleccionados en redes sociales desde el primer día, y habrá pilotos reserva que podrán incorporarse en caso de bajas o ampliación de plazas. La primera edición de The Grind solo ocurre una vez. No la dejes pasar.

## 6. ¿Cómo nos comportamos en pista y fuera?

The Grind es comunidad antes que competición, y eso se nota también dentro de la carrera. Respeto, fair play y buena vibra en todo momento. Nuestra misión es que todo el mundo disfrute, dentro y fuera de la pista, por lo que todos los que quieran formar parte de esto deben comprometerse con ese espíritu.

En pista hay que evitar cualquier conducción peligrosa, actitudes antideportivas o situaciones que fastidien la experiencia de los demás participantes. Y si recibes un impacto de pista (castigo), acéptalo como parte del juego. Lo hemos avisado: esto es una exhibición, no una competición oficial o federada. Aquí manda el espectáculo.

## 7. ¿Quieres estar al corriente de todo?

Toda la información actualizada, formularios de inscripción y novedades del evento en TheGrind.es (<http://TheGrind.es>). Y si quieres ser parte de The Grind, síguenos en Instagram: @TheGrind24h.

The Grind es el lugar donde el simracing se abre al entretenimiento y al contenido. Si sientes que esto es lo tuyo, no lo pienses más: inscríbete, únete y forma parte de algo que acaba de empezar. Nos vemos en pista.